

Regulamin turnieju szachowego w Zespole Szkół Nr 1 im. Henryka Sienkiewicza w Kołobrzegu pod honorowym patronatem Starosty Kołobrzieskiego Tomasza Tamborskiego

1. Postanowienia ogólne

- Organizatorem konkursu jest Samorząd Uczniowski pod honorowym patronatem Starosty Kołobrzieskiego Tomasza Tamborskiego.
- W turnieju mogą brać udział tylko uczniowie Zespołu Szkół Nr 1 im. Henryka Sienkiewicza w Kołobrzegu, którzy zapoznali się z podstawami gry w szachy (podstawowe poruszanie się bierek, zasady działania Mata, zasady gry fair-play).
- Uczestnicy turnieju zobowiązani są do zapoznania się z regulaminem oraz do jego przestrzegania.
- Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są za pomocą formularza zgłoszeniowego, do którego uczniowie mają dostęp za pośrednictwem otrzymanej wiadomości w dzienniku elektronicznym Librus.
- Zgłoszenia przyjmowane są do 19.09.2021 roku.
- Turniej odbędzie się w dniu 24.09.2021 roku w sali nr 9 bądź na sali gimnastycznej, zależnie od ilości chętnych. Będzie trwał od 8:30 do 14:00.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu, uprzednio informując o tym uczestników konkursu.
- Turniej nie jest zgłoszony do oficjalnego rankingu FIDE.

2. Zasady turnieju

- Podczas turnieju obowiązuje reżim sanitarny.
- Uczestnicy zobowiązani są wypełnić formularz zgłoszeniowy.
- Turniej odbędzie się w systemie szwajcarskim (system polegający na losowaniu par, z którymi odbędzie się runda, za pośrednictwem algorytmu komputerowego).
- **Każdy uczestnik jest zobowiązany do pobrania aplikacji *Chess Clock* ze Sklepu Play lub App Store.**
- Czas na zawodnika będzie wynosić 10+2' (10 min plus 2 sekundy za każdy wykonany ruch z naciśnięciem zegara).

3. Zasady wykonania ruchu

- **Ruch** - przemieszczenie bierki uprzednio **celowo** za nią chwytając, następnie puszczając ją na polu postawionym i naciskając zegar (**ruch kończy się przyciśnięciem zegara**, aczkolwiek, jeżeli osoba po przesunięciu bierki ją puściła, nie może wykonać nią innego ruchu).
- **Nieprawidłowe posunięcie** - wykonanie ruchu, który w danym momencie jest niezgodny z ogólnymi zasadami gry w szachy.
- Przypadkowe muśnięcie ręką nie jest uznawane jako chwycenie za bierkę.

4. Zasady partii

- Nadzór nad partią będą sprawować wyznaczeni przez organizatora sędziowie.
- Sędzia nie może ingerować w przebieg partii bez zgłoszenia błędu. Wyjątkiem jest zauważenie spadku czasu po jednej ze stron; wtedy automatycznie kończy partię i ustala jej wynik według zasad obowiązujących w kodeksie FIDE.

- **Zgłaszanie błędu odbywa się poprzez zatrzymanie uprzednio zegara i podniesienie ręki w oczekiwaniu na sędziego. Wtedy druga strona nie może wznowić czasu gry; odpowiedzialny jest za to sędzia.**
- Wynik partii zgłasza strona wygrana (w przypadku remisu gracz bierek koloru białego) do stolika sędziowskiego.

5. Przebieg turnieju

- O godzinie 9:00 zawodnicy muszą stawić się na auli/sali gimnastycznej i potwierdzić swój zapis przy stoliku sędziowskim.
- **W wypadku braku zgłoszenia zawodnika do godziny 9:15 zostanie on zdyskwalifikowany.**
- Pierwsza runda planowana jest na 9:30.
- Liczba rund jest uzależniona od ilości uczestników.
- Przerwa między rundami (po zakończeniu ostatniej partii w danej rundzie) będzie wynosić 5 minut.
- Zakończenie turnieju odbędzie się po odbyciu ostatnich partii z doliczeniem 10-15 minut przerwy(planowany czas 14:00 z możliwymi opóźnieniami).

6. Nagrody

- Tymczasowo uzgadniane.